

Vivi Internet, al meglio.



ALLA SCOPERTA DI INTERLAND

Interland è un gioco online progettato da Google per aiutare i bambini a imparare, attraverso quattro diverse esperienze/regni, **le lezioni fondamentali relative alla sicurezza sul web**. Creato con l'aiuto di esperti di sviluppo di sicurezza digitale, il gioco è adatto a tutte le età, ma è indicato soprattutto per i bambini dai **8 ai 13 anni**.

Fondazione Mondo Digitale ha realizzato la versione analogica di Interland, un **gioco da tavolo** e, con l'aiuto di un web designer esperto, ha sviluppato anche **l'Interland Room**.

IL GIOCO DA TAVOLO

È strutturato come un gioco di percorso, suddiviso in caselle, lungo il quale i giocatori si spostano, ognuno con il proprio segnalino, con l'obiettivo di arrivare per primi a un traguardo condiviso. Lo scenario di gioco è composto da quattro plance, una per ogni regno, che possono essere usate singolarmente o insieme a seconda delle esigenze. Il percorso sulla plancia presenta caselle con domande, imprevisti e bonus, per stimolare i giocatori a sviluppare le competenze di cittadinanza digitale adeguate per ogni "mondo".



INTERLAND ROOM

È uno spazio fisico che riproduce fedelmente nella grafica i quattro regni del gioco digitale. I bambini possono svolgere attività didattiche digitali e analogiche coerenti alle sfide del regno. Per ogni regno è previsto uno schermo con supporto vocale che spiega le attività da fare e propone anche domande e indovinelli e un gioco manuale (es. la costruzione di una torre per il regno "La torre del tesoro" e del ponte di Leonardo Da Vinci per il regno "Il fiume della realtà"). La durata massima di ogni attività è di 40 minuti.

Si tratta di **un sistema modulare adattabile ad ambienti diversi**, grazie ad arredi facili da trasportare, assemblare e smontare.

Vivi Internet, al meglio.



I quattro regni che compongono il gioco:

Il Fiume della Realtà. Impara a distinguere il vero dal falso

Gli obiettivi di apprendimento includono:

- Distinguere il vero dal falso
- Riconoscere i segnali di una truffa
- Capire cos'è il phishing e come segnalarlo.

La Torre del Tesoro. Custodisci le tue informazioni personali

Gli obiettivi di apprendimento includono:

- Assumersi la responsabilità di custodire le proprie informazioni personali
- Come creare una password sicura e facile da ricordare.

Il Regno Cortese. Diffondi la gentilezza

Gli obiettivi di apprendimento includono:

- Il web amplifica la gentilezza e la negatività. Impara a usare Internet per diffondere messaggi positivi
- Non tollerare intimidazioni, nel dubbio è meglio parlarne.

Il Monte Responsabile. Utilizza la tecnologia con buon senso

Gli obiettivi di apprendimento includono:

- Fare attenzione a ciò che si condivide e con chi. Essere consapevoli delle conseguenze della condivisione di determinate informazioni
- Capire che alcune informazioni sono extra sensibili.